

Interaksjonsdesign

1. semester	Emne 1: Grunnleggende interaksjonsdesign og webutvikling			
	Tema 1: Grunnleggende interaksjonsdesign	Tema 2: Grunnleggende Frontend-utvikling	Tema 3: Kreativitet	Tema 4: Webdesign
2. semester	Emne 2: Grunnleggende programmering og UX-prosess			
	Tema 5: Introduksjon til programmering	Tema 6: Prosess og prosjektledelse	Tema 7: Digital prototyping og brukertester	Tema 8: Applikasjons-utvikling
3. semester	Emne 3: Fordypning i interaksjonsdesign og brukeropplevelse			
	Tema 9: Informasjonsarkitektur og medieproduksjon	Tema 10: Digital markedsføring	Tema 11: Kommunikasjon	Tema 12: Digital historiefortelling
4. semester	Emne 4: Utviklingsteknologi, praksisperiode og spesialisering			
	Tema 13: Backend-utvikling	Tema 14: Presentasjon og profesjonell praksis	Tema 15: Utplassering og egenprofilering	Tema 16: Fordypning og spesialisering

Hvert semester består av ett emne på 30 fagskolepoeng. Emnene er delt opp i fire temaer som vist i tabellen over.