

Bachelor i informasjonsteknologi - Spillprogrammering

1. semester	Databaser 1	Introduksjon til programmering	Digital teknologi	Kreativt webprosjekt
2. semester	Valgemne	Objektorientert programmering	Informasjonssikkerhet	Webprosjekt
3. semester	Smidig prosjekt	Programmering i C for Linux	Algoritmer og datastrukturer	Software design
4. semester		C++ programmering	Matematikk og fysikk	Game AI
5. semester	Valgemne	Tools Programming	Lineær algebra	Grafikkprogrammering
6. semester	Undersøkelsesmetoder	Bacheloroppgave		

Spesialiseringsemne

Fagområdeemne

Basisemne