

Dokumentet skal være 2-4 sider langt og ikke ta mer enn 10 minutter å lese. Ideen er å introdusere spillkonseptet til andre, så det er viktig at du ikke skriver mer enn 4 sider, med fokus på Sjanger, Målgruppe, nøkkelegenskaper og gameplay. Bruk denne veiledningen for å styrke ideen din.

«Tittelen på spillet»

Overall ide

Oppsummer kort hva spillet ditt går ut på i 3-4 setninger maks.

Sjanger

Hvilken type spill dreier det seg om? Angi sjangeren av spillet, eller hvis det er en blanding av sjangere, angi det.

For eksempel: «Sports Arcade Action med sterke kampspill overtoner» eller «idle games»

Bruk [sjangre lister](#) (link til Wiki) for å virkelig finne relevanser og gameplay.

Plattform

Hva skal spillet spilles på? (for eksempel Mobil/Konsoll/PC)

Målgruppe

Hvem skal spille spillet? (for eksempel tenåringsjenter som liker sport).

Bruk [PEGI](#) (link til PEGI) sine retningslinjer for definering samme med andre lignende spilltitler for hjelp.

Nøkkelegenskaper

Beskriv viktige og unike egenskaper her som du vil at spilleren skal oppleve. Helst det som gjør at spillet skiller seg ut

- Eks: Du spiller som en ond katt.
- Etc...

Gameplay

Beskriv spesifikk gameplay og mekanikker her for å tydelig forklare hva spillet går ut på:

- Eks: En runde i spillet var kun i 30 sekunder.
- Etc...

Mekanikker

Beskriv punktvis hva spilleren skal kunne gjøre, som f.eks. klatre, skyte, gjemme seg

- Fange / eliminere
- Etc...

Historie

Hva er historien i spillet, om det er det? Fortell kort om hvem hovedpersonen er, hvor spillet foregår etc.

Stemning og sjanger av spillet

Beskriv hvordan spillet skal se ut og føles, og sett inn bilder eller konsept kunst, med klare referanse/kilder til artisten/selskap/spill/medier, som viser hva du har tenkt her.